# EXERCICES DE SENSIBILISATION AUX PROBLÉMES NUMÉRIQUES

#### Bernard PICHON

#### • 1 • Suite de Fibonacci

Soit  $F_{n+1}=F_n+F_{n-1}$  avec  $F_0=0$  et  $F_1=1$ . Calculer et afficher  $W_n-1$  où  $W_n=V_n^2-V_n$  et  $V_n=\frac{F_{n+2}}{F_{n+1}}$ 

- -a- Après le premier essai, essayer de trouver une relation de récurrence concernant directement les  $W_n$ . En déduire un test numérique, le faire (trouver aussi la démonstration de cette relation).
- –b– Même par la méthode "naive", on peut trouver une relation de récurrence pour les  $V_n$ , donc pouvoir les calculer sans avoir à calculer les  $F_n$ . Le faire.
- -c- Soit  $f(x,y) = 2xy^4 + x^2y^3 2x^3y^2 y^5 x^4y + 2y$ Calculer pour x et y entiers strictement positifs, les valeurs positives prises par cette fonction (on pourra, en réécrivant ce polynôme, faire des encadrements de ses valeurs prises pour différentes valeurs relatives de x et y). Quels souvenirs?? (la démonstration n'est pas demandée ...).
- $-d-Rmq: \forall n, k, F_n \mid F_{n,k}$  Si (m,n)=d alors  $(F_m,F_n)=F_d$ .

#### • 2 • Calcul des éléments d'une suite

Soit la suite

$$U_{n+1} = A - \frac{B}{U_n} + \frac{C}{U_n \ U_{n-1}}$$

Calculer numériquement à l'aide d'un programme la limite de cette suite pour les valeurs suivantes des paramètres :

$$\begin{array}{lll} A=6 \;,\; B=11 \; {\rm et}\; C=6 & ;\; U_0=3/2 \; {\rm et}\; U_1=5/3 \\ A=11 \;,\; B=36 \; {\rm et}\; C=36 & ;\; U_0=5/2 \; {\rm et}\; U_1=13/5 \\ A=6 \;,\; B=3 \; {\rm et}\; C=-10 & ;\; U_0=1/2 \; {\rm et}\; U_1=5 \\ A=111 \;,\; B=1130 \; {\rm et}\; C=3000 & ;\; U_0=11/2 \; {\rm et}\; U_1=61/11 \\ A=9 \;,\; B=23 \; {\rm et}\; C=15 & ;\; U_0=2 \; {\rm et}\; U_1=5/2 \\ A=8 \;,\; B=17 \; {\rm et}\; C=10 & ;\; U_0=3/2 \; {\rm et}\; U_1=5/3 \end{array}$$

- –a<br/>– La "bonne" limite est :  $b=U_0+\sqrt{U_0\;U_1-U_0^2}$
- –b<br/>– La "mauvaise" limite est :  $c=A-2\ U_0$
- –c<br/>– Rmq : Rechercher la solution générale sous la forme  $U_n=\frac{a_{n+1}}{a_n}$

### • 3 • Non-distributivité ET/OU Non-commutativité

-a- Calculer (en SP comme en DP), les quantités suivantes (et exactement comme cela est indiqué) pour :

a = 0.05 , b = 0.2825 , c = 0.65 , d = 0.0175

t1=a+b+c, t2=a+b+d, x1=t1+d-1, x2=t2+c-1Comparaison de x1 et x2, Conclusion, explications?

- -b- Faire un programme pour calculer a+n x de trois façons différentes :
  - -1- De cette manière
  - -2- Comme  $((((a+x)+x)+x)+\cdots+x)$
  - -3- Comme  $(a + \cdots + (x + (x + (x + x)))))$

On pourra faire des essais avec a=1 , n=1000000 (pas plus!) et x=0.1 ou x=0.01 ou x=0.001 ou  $x=10^{-7}$  ou  $x=10^{-8}$  .

-c- Calculer, en sommant par le début et par la fin, la somme des inverses des carrés des N premiers entiers (non nuls).

En SP, prendre N = 10000 et N = 100000

En DP, prendre  $N=10^6$ ,  $N=10^7$  et  $N=10^8$  (pour les deux derniers cas, le faire qu'une seule fois!!)

- -1- Comparer avec le résultat exact.
- -2-Avec un peu de maths, on peut améliorer le résultat numérique grâce au reste de la série. Le faire.

### • 4 • Calcul d'un polynôme

Soit  $P(x,y) = 2 x^2 - x^4 + 9 y^4$ .

- -a1 Calculer, avec des entiers, la valeur de ce polynôme aux points (2,1), (7,4), (97,56), (18817,10864)
- -a2- Calculer, avec des réels SP, la valeur de ce polynôme aux points  $(2,1),\,(7,4),\,(97,56),\,(18817,10864)$
- -a3- Calculer, avec des réels DP, la valeur de ce polynôme aux points (2,1), (7,4), (97,56), (18817,10864)
- –b<br/>– Pour les courageux, relation de formation de ces  $(x_n,y_n)$  , démonstration et explications.

## • 5 • Équations du second degré

Faire un programme pour résoudre l'équation du second degré :

$$ax^2 + bx + c = 0.$$

On prendra pour (a, b, c) les triplets de valeurs suivantes :

$$(12, -84, 147)$$
  $(1.2, -8.4, 14.7)$   $(0.12, -0.84, 1.47)$ 

Aussi: (3, -21, 36.75) (0.3, -2.1, 3.675).

Aussi: (6, 5, -4)  $(10^{-30}, -10^{30}, 10^{30})$ .

- $-\mathrm{a-}$  On le ferra à la main, en SP et en DP .
- –b– On pourra aussi étudier l'équation :  $x^2 \lambda x + 1 = 0$  (prendre pour des applications numériques des valeurs  $\lambda = 10$  ou  $\lambda = 100$ .

2